**PROYECTO ANUAL**

**Materia:**

**Sistemas Operativos**

**Integrantes:**

**Bruno Nahuel Typek**

**Juan Ignacio Lopez**

**Lucas Ariel Conde Cardó**

**Martín Castillo**

**Docentes:**

**Leila Coronel**

**Rodrigo Daiqui**

**Grupo Nº3**

**6ºC**

**Ciclo lectivo 2022**

1. **Ideas:**

En esta primera entrega de la carpeta de campo sobre el proyecto vamos a mencionar las distintas ideas/propuestas que pensamos para luego pasar a describir y explicar las tres ideas que elegimos como factibles. Finalmente, vamos a describir la idea elegida para nuestro proyecto realizando una explicación y justificación de distintos puntos clave a la hora de realizar un proyecto, tales como el objetivo, el alcance, las metas, entre otros.

**Distintas ideas que tuvimos:**

* Red social imitación de Tinder.
* Red social imitación de Pinterest.
* Página en la que se denuncien robos.
* Editor de texto online (similar a Google Docs).
* Red social sin ningún tipo de censura (similar a la idea de Elon Musk con Twitter).
* Traductor de vocabulario “raro” (similar a Urban Dictionary).
* Servicio de mensajeria centrado en fotos y videos (similar a Snapchat).
* Página de compra y venta de artículos ilegales.
* Página para resolver ejercicios de programación (similar a Codechef).
* Buscador de comidas en base a ingredientes.
* Organizador y distribuidor de laboratorios (idea de la profesora).
* Traductor de lenguaje de señas (idea de la profesora).

Luego de plantear esas ideas seleccionamos tres que nos parecían factibles, estas fueron:

* Página en la que se denuncien robos: Esta idea consistía en llevar a cabo una página web es la que se pudieran denunciar robos para luego estos ser marcados en un mapa y poder ver cuales zonas son peligrosas y cuales no, estas se podrían clasificar por colores y por nombres (como “Zona segura”, “Zona insegura”, etc). Además, los robos se podrían describir así las personas que luego circulen por esa zona sean capaces de saber si tienen que tener cuidado al ver a alguien con características “sospechosas”.
* Organizador y distribuidor de laboratorios: Esta idea consistía en crear una página que utilizara un algoritmo de árbol genético para así poder generar la mejor solución ante el problema de la mala distribución de los laboratorios, además, esta idea también se podía extrapolar a otras áreas/problemáticas.
* Traductor de lenguaje de señas: Esta idea consiste (spoiler: es la idea elegida) en crear una página web/programa/aplicación para dispositivos Android (todavía no está definido esto) que permita traducir lenguaje de señas a texto y voz. A continuación se explicará con exactitud.

**Proyecto elegido:**

Como ya mencionamos anteriormente, este proyecto consiste en la realización de un “programa” que permita la traducción de lenguaje de señas a texto y voz.

El funcionamiento de este va a consistir en la captura de video con una cámara, la cual podría ser cualquier webcam, en el caso de que desarrollemos el proyecto para sistemas operativos de escritorio o en formato web, o la cámara frontal o trasera de un dispositivo móvil Android, en el caso de que desarrollemos el proyecto para esta plataforma, para luego poder realizar una clasificación de objetos de cada fotograma.

Esta clasificación de objetos se llevará a cabo con Mediapipe, un “framework” perteneciente a Google y de código abierto que perimite realizar esta tarea y entre una se sus tantas funciones tiene la de identificación y “trackeo” de manos. Otro punto positivo de esta herramienta es que permite ser utilizada en distintos sistemas operativos y lenguajes de programación.

Al mismo tiempo de la clasificación de objetos que permitirá identificar las manos también se realizará una comparación que permitirá conocer que esta expresando el usuario. Esto se realizará con otra plataforma de Google llamada TensorFlow, esta ofrece herramientas de “machine learning” que nos van a servir para buscar la palabra correcta comparando las imágenes tomadas con las imágenes cargadas dentro de un “dataset” pre-entrenado con palabras y letras en lenguaje de señas.

El ya mencionado dataset será una compilación de distintos datasets**\*** disponibles en páginas web como Kaggle y RoboFlow, entre otras. Con respecto a este surgió un problema que será detallado en el informe de avance.

Una vez que TensorFlow encuentre una coincidencia entre los gestos realizados por el usuario y una palabra en el dataset, esta pasará a ser mostrada por pantalla y, al mismo tiempo, reproducida de manera auditiva para que las demás personas presentes, que no hablen lenguaje de señas, puedan comprender lo que se esta diciendo.

En resumidas cuentas, este proyecto se resume en los siguientes puntos:

* Objetivo: Crear un traductor de lenguaje de señas a texto y voz para poder ser comprendido por gente que no hable dicho lenguaje.
* Alcance: Toda la comunidad de personas mudas que no pueden lograr una comunicación fluida con el entorno que los rodea puesto que este, en la mayoría de los casos, no sabe comunicarse en lenguaje de señas.
* Metas: Definir en que plataforma se realizará el proyecto (en el caso de no realizarlo en formato web deberemos crear una página web informativa sobre este), recolectar la suficiente información para poder armar un buen dataset, desarrollar el programa integrando todas las herramientas ya mencionadas, entre otras.
* Hitos: Todavía no están bien definidos. Uno era la aprobación de una idea y ya se logró, otro también será la presentación final del proyecto.

**\***Este puede estar conformado por distintos datasets que encontramos en internet:

* ASL (American Sign Language):

https://www.kaggle.com/datasets/pramod722445/sign-language-dataset/code

https://public.roboflow.com/object-detection/american-sign-language-letters/1/images/32acbe34c48eef8becffe27ff157f8c9

https://www.kaggle.com/datasets/datamunge/sign-language-mnist

https://github.com/dxli94/WLASL

https://www.microsoft.com/en-us/research/project/ms-asl/

https://www.kaggle.com/datasets/jordiviader/american-sign-language-alphabet-static

https://www.kaggle.com/datasets/grassknoted/asl-alphabet

https://www.kaggle.com/datasets/danrasband/asl-alphabet-test

https://www.kaggle.com/code/namanmanchanda/asl-detection-99-accuracy/data

https://www.kaggle.com/datasets/mrgeislinger/asl-rgb-depth-fingerspelling-spelling-it-out

* LSCh (Lengua de Señas Chilena):

<https://www.kaggle.com/datasets/bpablo27/abecedario-lenguaje-de-seas-chilenoespaol>

* PSL (Lenguaje de Señas Pakistaní):

https://data.mendeley.com/datasets/y9svrbh27n/1

* JOS (Lenguaje de Señas del Árabe Levantino):

https://data.mendeley.com/datasets/y7pckrw6z2/1

* LSU (Lengua de Señas Uruguaya):

https://github.com/ariel-stassi/TRELSU-HS

* Hindi:

https://dl.acm.org/doi/10.1145/3394171.3413528

* LSA (Lengua de Señas Argentina):

http://facundoq.github.io/datasets/lsa64/

http://facundoq.github.io/datasets/lsa16/

1º entrega, realizada el día 11/06/2022.